

MANIEMENT GENERAL					
		0,1	0,5	1	1,5
Niveau		< Degré	Degré	> Degré	>> Degré
Variété		Non Varié	Peu Varié	Varié	Très Varié
Enchaînement		Ponctuel	Séries courtes	Séries moyennes	Séries longues
Bâton		Travail B fixe	Travail B partiel	Travail B	
Corps		Sans travail C	Travail C partiel	Travail C	
Repère Visuel			ARV	SRV début ou fin	SRV
SOUS-TOTAL					
Bonifications	Vitesse	0	0,3	0,5	0,7
	Fluidité	0	0,3	0,5	0,7
	Développement	0	0,3	0,5	1
	Originalité	0	0,3	0,5	
Pénalités	Réalisation	-1,5	-1	-0,5	0
	Chutes	-1,5	-1	-0,5	0
TOTAL MG (plafonné à 10)					

ECHANGES				
	0,1	0,5	1	1,5
Nb de personnes	2 pers	moitié de l'équipe	tous les éléments	
Distance		Courte	Longue	
Hauteur		Champ visuel	Hauteur	Dessin
Repère visuel	Avec repère visuel	Ss repère au départ	Ss repère à l'arrivée	Ss repère au D et A
Construction	Isolé	Enchaîné	Combiné	
Vitesse/Puissance	Peu de rotation	Rotation	Rotation ++	
Plan / Axe	1	2	3 et plus	
Travail sous le bâton	Rien	Déplacement	Corps (- de la moitié)	Corps (Moitié et +)
SOUS-TOTAL				
Engagement / Rattrapage	0	0,3	0,5	
Imprécision / Ecart	-2	-1	-0,5	0
Réalisation Corps et/ou Baton	-2	-1	-0,5	0
TOTAL ECHANGE				

NOTE TECHNIQUE		
LANCER		/4
ROULER		
M.G.		
ECHANGES		

