

Règlement Evènements Sportifs et Culturel (RESC)













Badges de niveaux



Révéler la passion qui vous anime.

1. DISPOSITIONS GENERALES (BADGES ET RUBANS)

Les différents passages peuvent être organisés au niveau du Comité Régional, Comité Départemental ou club. L'ordre chronologique des couleurs doit être scrupuleusement respecté, à savoir :

Badge		Jeune (Ruban)	Adulte (Flèche)
1	Blanc		
2	Noir		
3	Bleu		
4	Rouge		
5	Jaune		
6	Fédéral (Or)		

Les différents niveaux se passent au gré des calendriers de chaque Région, Département ou Club. Toutefois, pour garder à l'épreuve tout son intérêt, l'archer ne pourra prétendre au

passage du niveau supérieur qu'après un délai minimal de 3 mois après l'obtention du précédent et avec un maximum de 2 niveaux par saison.

La présence d'un membre de la Commission Nationale, Commission Technique Locale ou d'un arbitre est obligatoire. Pour les consignes de tir et le déroulement des volées, on se reportera au mémento de l'arbitre.

2. DISPOSITIONS PARTICULIERES

2.1 BADGES DE NIVEAUX ADULTES

Badge	Distance couleurs	Distances trispots	Points à réaliser
Blanc	15m	15m	150 /270
Noir			170 /270
Bleu	20m		190 /270
Rouge	25m		210 /270
Jaune	30m		230 /270
Fédéral (Or)			250 /270

Les tirs se font en 2 séries de 5 volées : une série sur trispots verticaux diamètre 40 (1 flèche dans chaque spot) et une série sur blason FITA de diamètre 80 cm pour les arcs classiques et sans viseur et de 60 cm pour les arcs à poulies (1 flèche dans 3 couleurs différentes au choix).

Décompte des points sur trispots verticaux :

- Pour les arcs classiques et sans viseur : le jaune vaut 10, le rouge vaut 8, le bleu vaut 6.
- Pour les arcs à poulie : le petit jaune vaut 10, le grand jaune et le petit rouge valent 8, le grand rouge et le bleu valent 6.

On ne tient pas compte de la zone de « 10 réduit ». Le total maximum à chaque volée est de 30 points.

Décompte des points sur blason mono (quel que soit l'arc) : le blanc vaut 10, le noir 8, le bleu 6, le rouge 4, le grand jaune 2, le petit jaune 1. Si plusieurs flèches sont dans la même couleur, une seule flèche sera comptabilisée. Le total maximum à chaque volée est de 24 points.

Les badges de niveaux sont validés par un cadre de la FSCF (membre de la commission nationale, membre du Comité Régional ou Département, arbitre fédéral).

2.2 BADGES DE NIVEAUX JEUNES

Les catégories d'âge et les distances de tir sont :

Catégorie individuelle	Abréviation	Tranche d'âge
Benjamine / Benjamin	B	âgés de 12 ans et moins
Minime Fille / Garçon	M	âgés de 13 et 14 ans
Cadette / Cadet	C	âgés de 15 à 17 ans

Les tirs se font en 6 volées de 3 flèches sur blason mono.

Les performances minimales à réaliser sont les suivantes :

Badge	Blason arcs classiques et sans viseur	Blason arcs à poulies	Distance pour les benjamins	Distance pour les minimes et cadets	Points à réaliser
Blanc	80cm	60cm	10m	15m	120 /180
Noir					130 /180
Bleu					140 /180
Rouge					150 /180
Jaune					160 /180
Fédéral	60cm	40cm			170 /180

Décompte des points sur blason (quel que soit l'arc) : le jaune vaut 10, le rouge 8, le bleu 6, le noir 4, le blanc 2. Le total maximum à chaque volée est de 30 points.

3. COMMANDES DES BADGES

Les badges peuvent être commandés à la boutique fédérale.

ANNEXES

- Feuilles de marques Adultes
- Feuilles de marques Jeunes

Passage de Flèche

Flèche	Blanche	Noire	Bleue	Rouge	Jaune	Fédérale
Points	150	170	190	210	230	250
Distance	15 M	15 M	20 M	25 M	30 M	30 M

Nom :

Prénom :

Club :

TRI SPOT 15 M					
VOLEE	FLECHE 1	FLECHE 2	FLECHE 3	TOTAL	CUMUL
1					
2					
3					
4					
5					
TOTAL1					

TIR AUX COULEURS								
VOLEE	BLANC (10points)	NOIR (8points)	BLEU (6points)	ROUGE (4points)	JAUNE EXT (2points)	JAUNE INT (1points)	TOTAL	CUMUL
1								
2								
3								
4								
5								
TOTAL 2								

TOTAL 1 + 2 =

Passage de Flèche

Flèche	Blanche	Noire	Bleue	Rouge	Jaune	Fédérale
Points	150	170	190	210	230	250
Distance	15 M	15 M	20 M	25 M	30 M	30 M

Nom :

Prénom :

Club :

TRI SPOT 15 M					
VOLEE	FLECHE 1	FLECHE 2	FLECHE 3	TOTAL	CUMUL
1					
2					
3					
4					
5					
TOTAL1					

TIR AUX COULEURS								
VOLEE	BLANC (10points)	NOIR (8points)	BLEU (6points)	ROUGE (4points)	JAUNE EXT (2points)	JAUNE INT (1points)	TOTAL	CUMUL
1								
2								
3								
4								
5								
TOTAL 2								

TOTAL 1 + 2 =



Fédération
Sportive
et Culturelle
de France

Nom :

Prénom :

Club :

Passage de Ruban

Ruban	Points
Blanc	120
Noir	130
Bleu	140
Rouge	150
Jaune	160
Fédéral	170

VOLEE	FLECHE 1	FLECHE 2	FLECHE 3	TOTAL	CUMUL
1					
2					
3					
4					
5					
6					
				TOTAL	

Comptage des points	
Jaune	10 points
Rouge	8 points
Bleu	6 points
Noir	4 points
Blanc	2 points

Ruban	Points
Blanc	120
Noir	130
Bleu	140
Rouge	150
Jaune	160
Fédéral	170

Club :

VOLEE	FLECHE 1	FLECHE 2	FLECHE 3	TOTAL	CUMUL
1					
2					
3					
4					
5					
6					
				TOTAL	

Comptage des points	
Jaune	10 points
Rouge	8 points
Bleu	6 points
Noir	4 points
Blanc	2 points



Fédération
Sportive
et Culturelle
de France

Nom :

Prénom :

Club :



Fédération
Sportive
et Culturelle
de France

Nom :

Prénom :

Club :

Passage de Ruban

Ruban	Points
Blanc	120
Noir	130
Bleu	140
Rouge	150
Jaune	160
Fédéral	170

VOLEE	FLECHE 1	FLECHE 2	FLECHE 3	TOTAL	CUMUL
1					
2					
3					
4					
5					
6					
				TOTAL	

Comptage des points	
Jaune	10 points
Rouge	8 points
Bleu	6 points
Noir	4 points
Blanc	2 points

Ruban	Points
Blanc	120
Noir	130
Bleu	140
Rouge	150
Jaune	160
Fédéral	170

Club :

VOLEE	FLECHE 1	FLECHE 2	FLECHE 3	TOTAL	CUMUL
1					
2					
3					
4					
5					
6					
				TOTAL	

Comptage des points	
Jaune	10 points
Rouge	8 points
Bleu	6 points
Noir	4 points
Blanc	2 points

Passage de Ruban



Fédération
Sportive
et Culturelle
de France

Nom :

Prénom :

Club :

Passage de Ruban



Fédération Sportive et Culturelle de France
22 rue Oberkampf ■ 75011 Paris
T +33(0) 1 43 38 50 57 ■ F +33(0) 1 43 14 06 65
fscf@fscf.asso.fr ■ www.fscf.asso.fr